

Пользовательское Соглашение (Публичная Оферта)

Дата последнего обновления: 13 августа 2026 г.

1. Общие положения

1.1. Настоящее Пользовательское соглашение (далее — «Соглашение») представляет собой официальное предложение (публичную оферту) Администрации игрового проекта (далее — «Администрация») и регулирует условия использования сайта, игровых серверов, виртуальных сервисов, чатов и всех связанных ресурсов (далее — «Проект»).

1.2. Настоящее Соглашение является юридически binding (обязывающим) документом между Пользователем (далее — «Пользователь», «Игрок») и Администрацией.

1.3. Акцептом (полным и безоговорочным принятием) настоящего Соглашения считается совершение Пользователем любого из следующих действий:

Просмотр или использование материалов сайта;

Регистрация аккаунта на сайте или авторизация на игровом сервере;

Оформление добровольного пожертвования или приобретение внутриигровых товаров/услуг;

Подключение к игровым серверам или официальным сообществам (Discord, Telegram и др.).

1.4. Если Пользователь не согласен хотя бы с одним из пунктов настоящего Соглашения, он обязан немедленно прекратить использование всех ресурсов Проекта.

2. Аккаунты Пользователей и Безопасность

2.1. Для доступа к игровому процессу и сервисам Пользователю создается или предоставляется игровой аккаунт (привязанный к его никнейму/идентификатору).

2.2. Пользователь несёт полную и единоличную ответственность за сохранность своих учетных данных (паролей, ключей доступа, токенов) и за любые действия, совершенные под его аккаунтом.

2.3. Администрация настоятельно рекомендует использовать сложные уникальные пароли и двухфакторную аутентификацию (2FA), если таковая предусмотрена.

2.4. Передача, продажа, дарение или покупка аккаунтов, а также передача доступа третьим лицам категорически запрещены. Администрация не несет ответственности за утерю доступа в результате действий третьих лиц.

3. Правила поведения и Ограничения

3.1. Пользователь обязуется строго соблюдать официальные Правила Проекта, опубликованные на сайте или в официальных ресурсах Проекта.

3.2. На всех ресурсах Проекта категорически запрещается:

Использование стороннего программного обеспечения, модификаций, багов или уязвимостей, дающих нечестное преимущество в игре (читы, дюпы, скрипты, автокликеры и т.д.);

Нарушение работы сетевой инфраструктуры, совершение DDoS-атак, попытки взлома или внедрения вредоносного кода;

Оскорбление пользователей и администрации, разжигание национальной, расовой, религиозной или иной розни, использование ненормативной лексики в массовых каналах;

Реклама сторонних проектов, коммерческих ресурсов, серверов, читов или вредоносных ссылок;

Вымогательство, мошенничество и введение других пользователей в заблуждение с целью получения их имущества или аккаунтов.

3.3. В случае нарушения правил Администрация оставляет за собой право применить дисциплинарные меры: временную или бессрочную блокировку аккаунта (бан), ограничение возможностей чата (мут), обнуление игрового прогресса или блокировку по IP/HWID без предварительного уведомления.

4. Внутриигровые товары, Пожертвования и Услуги

4.1. Все денежные средства, перечисляемые Пользователем через сайт Проекта, являются добровольными пожертвованиями (Donations), направленными на поддержку работы, аренду оборудования, защиту и развитие Проекта.

- 4.2. В качестве благодарности за поддержку Администрация может предоставлять Пользователю цифровые внутриигровые ценности: виртуальные статусы (привилегии/ранги), внутриигровую валюту, предметы или косметические элементы.
- 4.3. Все предоставляемые внутриигровые элементы являются сугубо виртуальными, не имеют реальной денежной стоимости и не могут быть обменены на реальные деньги, ценные бумаги или иное имущество.
- 4.4. Политика отмены и возврата средств (Non-Refundable Policy):
Все цифровые товары и услуги предоставляются в полном объеме непосредственно в момент их активации на аккаунте Пользователя;
Совершая платеж, Пользователь подтверждает, что согласен на немедленное оказание услуги и полностью отказывается от права на возврат денежных средств (Refund/Chargeback);
Блокировка аккаунта Пользователя за нарушение Правил Проекта или данного Соглашения не является основанием для возврата средств за ранее приобретенные привилегии и товары.
- 4.5. Администрация не несет ответственности за неверно указанный Пользователем игровой никнейм или реквизиты при оформлении платежа.

5. Интеллектуальная собственность и Отказ от прав

- 5.1. Все права на графические, текстовые, программные и иные материалы, размещенные на сайте и серверах (за исключением объектов, принадлежащих правообладателям сторонних платформ), принадлежат Администрации Проекта.
- 5.2. Проект не имеет официального отношения к компании Mojang AB, Microsoft Corporation или другим правообладателям поддерживаемых игр. Все используемые товарные знаки принадлежат их законным владельцам.

6. Ограничение ответственности (Disclaimers)

- 6.1. Все сервисы и услуги Проекта предоставляются по принципу «Как есть» (As Is) и «По мере доступности» (As Available).
- 6.2. Администрация не гарантирует:
Бесперебойную, непрерывную и безошибочную работу серверов и сайта (возможны технические работы, сбои провайдеров или DDoS-атаки);
Полную сохранность внутриигрового прогресса или предметов при непредвиденных технических сбоях или вайпах (плановых обновлениях мира).
- 6.3. Администрация не несет ответственности за косвенные, случайные или неумышленные убытки (включая утерю виртуальных ценностей), возникшие в связи с использованием или невозможностью использования сервиса.

7. Заключительные положения

- 7.1. Администрация оставляет за собой право в одностороннем порядке изменять, дополнять или обновлять текст настоящего Соглашения в любой момент без персонального уведомления каждого Пользователя.
- 7.2. Новая редакция Соглашения вступает в силу с момента ее публикации на этой странице. Продолжение использования Проекта после внесенных изменений означает полное согласие Пользователя с новой редакцией.
- 7.3. По всем юридическим вопросам, вопросам работы сервисов и поддержке Пользователи могут обращаться через официальные каналы связи, указанные в разделе «Контакты» / Discord-сервере Проекта.